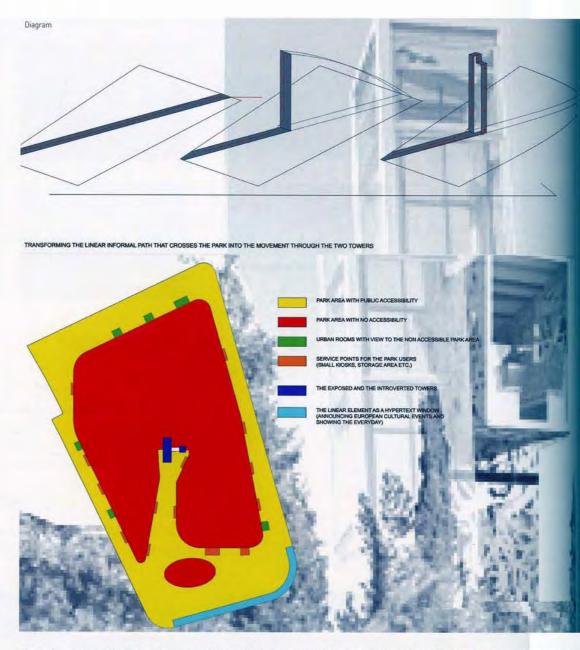


## ADVANCED PUBLIC DESIGN<sup>3</sup>

URBAN PLANNING
REGENERATION | URBANISM | HOUSING & URBAN



The design concept of the Park of Europe is based on the dynamics generated by the coexistence of conditions in opposition such as that of being 'involvered'. These conditions are chosen in fact, regarding on one hand the existing situation of the study are a cypress and pine tree area, which is exposed visually to the car drivers on a daily basis but not accessible to anyone for the last 30 years. On the other hand, such a condition could refer to the actual position of Cyprus within Europe. Such conditions are translated into the organization of the park through a sort of Public Private Partnership in using and managing the public space:

Europe Park의 디자인 컨셉은 '내항적'인 것파 '과도한 노출' 같은 대조적인 상황(condition)의 공존에 의해 발생되는 역동성에 근거를 둔다. 연구 지역, 삼나트 살나무 지역의 기존 상황에 따라서 실제로 선택된다. 이 지역은 지난 30년 동안 누군가에게 접근하기 쉬운 곳이 아니었기 때문에 일상적으로 자동차 운전사에게 개조로로 노출된 지역이다. 다른 한 편으로 그런 상황(condition)은 유럽 Cyprus 섬의 실제 위치를 참조할 수도 있다. 공공 공간을 관리하고 사용할 때, 일종의 공석이고에 적인 협력관계를 통해서 주변 상황들이 그 공원의 조직으로 해석 된다.

