



LIFE **OROKLINI**  
project

## ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΝΗΜΗΣ

### ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Να είστε ο παίκτης ή η ομάδα που θα βρει τα περισσότερα ζευγάρια καρτών.

### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Το παιχνίδι περιέχει 20 κάρτες (10 ζευγάρια ίδιων σκίτσων). Τα σκίτσα αναπαριστούν τα ακόλουθα πουλιά, τα οποία μπορούμε να συναντήσουμε στη λίμνη της Ορόκλινης: Πελλοκατερίνα, Καλαμοκαννάς, Χιονάτη, Αλκυόνη, Καραπαττάς, Αρκοπουλλάδα, Σαξάνα, Πρασινοτζέφαλη, Βαλτοσιάχινο, Φλαμίνγκο.

### ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ/ΟΜΑΔΩΝ

2 - 4

### ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

1. Ανακατέψτε καλά όλες τις κάρτες μαζί.
2. Γυρίστε τις κάρτες με τα σκίτσα των πουλιών προς τα κάτω και τοποθετήστε τις αραιά σε σειρές, ώστε να σχηματίζουν ένα ορθογώνιο (5 x 4).
3. Αποφασίστε ποιος θα παίξει πρώτος και καθορίστε τη σειρά.

### ΟΡΟΙ/ΟΔΗΓΙΕΣ

1. Ο πρώτος παίκτης/ομάδα διαλέγει μια κάρτα και τη γυρίζει με την εικόνα προς τα πάνω. Μετά διαλέγει άλλη κάρτα και τη γυρίζει και αυτή. Στην περίπτωση που τα πουλιά στις κάρτες είναι ίδια ο παίκτης/ομάδα παίρνει τις κάρτες και συνεχίζει με τον ίδιο τρόπο.
2. Στην περίπτωση που τα πουλιά στις κάρτες δεν είναι όμοια, ο παίκτης/ομάδα τα γυρίζει ξανά με τα σκίτσα προς τα κάτω και συνεχίζει ο επόμενος παίκτης/ομάδα.
3. Στόχος κάθε παίκτη/ομάδας είναι να θυμάται τη θέση κάθε πουλιού ώστε να μπορέσει, όταν έρθει η σειρά του/της, να γυρίσει δύο κάρτες με το ίδιο πουλί.
4. Το παιχνίδι τελειώνει όταν δεν υπάρχουν άλλες κάρτες στο τραπέζι και κερδίζει ο παίκτης/ομάδα που έχει μαζέψει τα περισσότερα ζευγάρια.
5. Οι παίκτες/ομάδες μπορούν να σημειώσουν τους πόντους (1 ζευγάρι = 1 πόντος) και να συνεχίσουν σε νέο παιχνίδι.



Το έργο συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα LIFE+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

### Σημείωση:

Το παιχνίδι αποτελεί μέρος του εκπαιδευτικού πακέτου «Εκπαιδευτικό υλικό για τη λίμνη της Ορόκλινης», που ετοιμάστηκε στα πλαίσια του έργου «Αποκατάσταση και Διαχείριση της Ζώνης Ειδικής Προστασίας Λίμνη Ορόκλινης, Λάρνακα» (LIFE10 NAT/CY/000716).